

業務增長理想 騰訊整固後有望再上



黃德几
金利豐證券
研究部執行董事

內地調查機構伽馬數據發布《2023年7月遊戲產業報告》，內地遊戲市場實際銷售收入286.1億元（人民幣，下同），按年上升37.5%，增長率連續三個月為正。今年7月份，伽馬數據移動遊戲流水測算榜TOP10中，首兩位仍然是騰訊（0700）《王者榮耀》和《和平精英》，反映其在行業具領先優勢。

騰訊今年第二季度，收入1,492.08億元，按年增加11%，純

利上升41%至261.71億元；而非國際財務報告準則（Non-IFRS）的淨利潤按年上升33%至375.48億元。期內，集團的增值服務業務按年增加4%至742.11億元，佔總收入的50%，分部毛利上升10.3%至400.45億元。期內，國際市場遊戲收入按年增長19%至127億元，撇除匯率變動的影響後，增幅為12%；惟本土市場遊戲收入按年持平，惟按季下降9%至318億元。

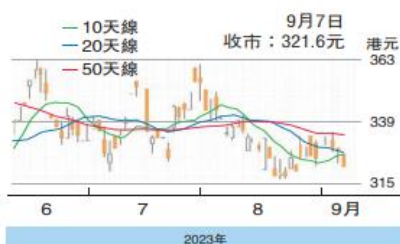
2023年第二季度，網絡廣告業務收入按年增加34%至250.03億元，其中，視頻廣告收入超過30億元。金融科技及企業服務業務收入上升15%至486.35億元，受惠於線下線上商業支付活動的增加，融科技服務收入實現雙位數按年增長。企業服務收入按年

錄得低雙位數增長，得益於視頻號直播帶貨交易產生的收入，以及雲服務的輕微增長。

大股東減持負面影響有限 騰訊大股東、南非Naspers 旗下

荷蘭互聯網投資旗艦 Prosus 早前預期，每年將對騰訊減持2個至3個百分點。然而，騰訊遭大股東減持並非新鮮事，而且屬緩慢減持，連同騰訊回購，預料對股價負面影響有限。走勢上，近日先後失守10天和20天線，STC%K線跌穿%D

騰訊控股(0700)



線，MACD 熊差距收窄，宜候跌至315元（港元，下同）以下吸納，反彈阻力363元，不跌穿306元可續持有。

(筆者為證監會持牌人士，本人並無持有上述股份)