

香港仔 (2023年9月8日)

<https://dw-media.tkww.hk/epaper/hker/20230908/p11-0908.pdf>

## 騰訊宜候低吸納



凡不可失

黃德凡  
金利豐證券研究部執行董事

內地調查機構伽馬數據發表報告指，7月份，內地遊戲市場銷售收入286.1億元(人民幣，下同)，按年升37.5%。期內，移動遊戲流水測算榜十大，首兩位仍是騰訊(0700)旗下《王者榮耀》和《和平精英》，反映集團在行業具領先優勢。

騰訊第二季收入1,492.08億元，按年增11%，純利升41%至261.71億元；非國際財務報告準則計算，淨利潤升33%至375.48億元。

### 反彈阻力363元

期內，國際市場遊戲收入按年增19%至127億元，撇除匯率變動影響後，增幅12%；惟本土市場遊戲收入按年持平，按季則降9%至318億元。

騰訊大股東、南非Naspers旗下Prosus早前預期，每年對騰訊減持2至3個百分點，但大股東減持行動並非新鮮事，且屬緩慢減持，連同騰訊自身進行回購，料對股價負面影響有限。

騰訊昨收跌1.83%至321.6元(港元，下同)。走勢上，近日先後失守10天和20天線，STC%K線跌穿%D線，MACD熊差距收窄，宜候低315元以下吸納，反彈阻力363元，不跌穿306元可續持有。

(逢周五刊出)

(筆者為證監會持牌人士，本人並無持有上述股份)